

## Fussball-Event 2021 in Forge of Empires

### Die Normalen Aufgaben (weiter unten findest du die Tagesaufgaben)



1. Bezahle [800-1.800.000]-Vorräte



2. [8-90]-Forge-Punkte ausgeben



3. 2 Wohngebäude deines ZA errichten **ODER** 3 Wohngebäude des vorherigen ZA errichten  
- 5-Forge-Punkte kaufen



4. [30-550] Güter in die Gildenkasse spenden **ODER** [2-24]-mal eine 15-Minuten-Produktion in einer Produktionsstätte fertigstellen  
- Sammle [1200-2.200.000] Münzen



5. Baue 5 Dekorationen

- [20-550] Güter sammeln (z.B. aus Gütergebäuden oder durch Handel)



6. Diese kleine Armee besiegen **ODER** Löse diese moderate Verhandlung

- Bezahle [2.400-6.040.000]-Münzen

**Belohnung:** Athlon Abbey - Level 1



7. 3 Einheiten deines deines ZA rekrutieren **ODER** 4 Einheiten des vorherigen ZA rekrutieren

- Sammle [800-1.400.000] Vorräte



8. 2 Wohngebäude deines ZA errichten **ODER** 3 Wohngebäude des vorherigen ZA errichten

- 5-Forge-Punkte kaufen



9. [20-550] Güter sammeln (z.B. aus Gütergebäuden oder durch Handel) **ODER** [30-550] Güter in die Gildenkasse spenden



10. 4 Ereignisse Sammeln **ODER** 12-Freundes-Tavernen besuchen

- [230-30.000]-Zufriedenheit hinzugewinnen



11. [2-24]-mal eine 8-Stunden-Produktion in einer Produktionsstätte fertigstellen

- [35-30.000]-Gesamtbevölkerung hinzugewinnen



12. 2 Gütergebäude deines ZA errichten **ODER** 4 Einheiten deines deines ZA rekrutieren



13. Sammle [800-1.400.000] Vorräte

- 5-Forge-Punkte kaufen



14. 3 Ereignisse Sammeln **ODER** 2 Gegenstände beim Antiquitätenhändler tauschen

- Bezahle [800-1.800.000]-Vorräte



15. 15 Produktion in Produktionsstätten deines ZA fertigstellen **ODER** 18 Produktion in Produktionsstätten des vorherigen ZA fertigstellen

- 35-Gebäude anderer Spieler motivieren oder polieren



16. [3-12]-Kämpfe gewinnen **ODER** [20-550] Güter sammeln (z.B. aus Gütergebäuden oder durch

Handel)



**17.** 600 Tavernensilber in der Freundes-Taverne ausgeben **ODER** 3 Sektoren infiltrieren  
- [35-30.000]-Gesamtbevölkerung hinzugewinnen



**18.** Diese mittelgroße Armee besiegen **ODER** Löse diese moderate Verhandlung  
- [2-24]-mal eine 15-Minuten-Produktion in einer Produktionsstätte fertigstellen



**19.** 2 Produktionsstätte deines ZA errichten **ODER** 3 Produktionsstätten des vorherigen ZA errichten  
- Sammle [800-1.400.000] Vorräte



**20.** [3-30]-mal eine 5-Minuten-Produktion in einer Produktionsstätte fertigstellen  
- Mache deine Gesamtbevölkerung glücklich



**21.** 4 Gegenstände beim Antiquitätenhändler tauschen **ODER** [2-24]-mal eine 4-Stunden-Produktion in einer Produktionsstätte fertigstellen  
- Bezahle [2.400-6.040.000]-Münzen



**22.** 3 Sektoren durch Kampf oder Handel erobern **ODER** [12-90]-Einheiten besiegen

**Belohnung:** [Event Pier \(Hub\)](#) - Erweiterung



**23.** [20-550] Güter sammeln (z.B. aus Gütergebäuden oder durch Handel) **ODER** [30-550] Güter in die Gildenkasse spenden  
- [3-30]-mal eine 5-Minuten-Produktion in einer Produktionsstätte fertigstellen



**24.** 750 Tavernensilber in der Freundes-Taverne ausgeben **ODER** 10-Forge-Punkte kaufen  
- Sammle [1200-2.200.000] Münzen



**25.** [12-90]-Einheiten besiegen **ODER** [30-550] Güter in die Gildenkasse spenden



**26.** 5 Ereignisse sammeln **ODER** 10 Produktion in Produktionsstätten deines ZA fertigstellen  
- Sammle [800-1.400.000] Vorräte



**27.** 3 Wohngebäude deines ZA errichten **ODER** Sammle [1200-2.200.000] Münzen



**28.** [12-90]-Einheiten besiegen **ODER** Löse diese moderate Verhandlung  
- 30-Gebäude anderer Spieler motivieren oder polieren



**29.** [2-24]-mal eine 4-Stunden-Produktion in einer Produktionsstätte fertigstellen  
- [20-550] Güter sammeln (z.B. aus Gütergebäuden oder durch Handel)



**30.** [30-550] Güter in die Gildenkasse spenden  
- [8-90]-Forge-Punkte ausgeben



**31.** 2 Gegenstände beim Antiquitätenhändler tauschen **ODER** [2-24]-mal eine 8-Stunden-Produktion in einer Produktionsstätte fertigstellen  
- Bezahle [2.400-6.040.000]-Münzen



**32.** 2 Boost's in der Freundes-Taverne aktivieren **ODER** [3-12]-Kämpfe gewinnen

- Bezahle [800-1.800.000]-Vorräte



**33.** [2-6]-Kämpfe in Folge gewinnen **ODER** sammle 1200 Tavernensilber

- [2-24]-mal eine 8-Stunden-Produktion in einer Produktionsstätte fertigstellen

**34.** [20-550] Güter sammeln (z.B. aus Gütergebäuden oder durch Handel) **ODER** [30-550] Güter in die Gildenkasse spenden

- Sammle [800-1.400.000] Vorräte


**Belohnung:** Avatar Margaret & Athlon Abbey Upgrade-Kit

---

## Die Tagesaufgaben (Ab jetzt gibt es 100 Energydrinks & 5 Spielerkarten)



**03.06.2021.** 4 Gegenstände beim Antiquitätenhändler tauschen **ODER** [2-24]-mal eine 8-Stunden-Produktion in einer Produktionsstätte fertigstellen

**Belohnung:**  (Diese besondere Belohnung wird sich beim nächsten **Wildtier Event** in FoE zeigen)



**04.06.2021.** [230-30.000]-Zufriedenheit hinzugewinnen

- Bezahle [800-1.800.000]-Vorräte



**05.06.2021.** 450 Tavernensilber in der Freundes-Taverne ausgeben **ODER** 3 Wohngebäude deines ZA errichten

- [8-90]-Forge-Punkte ausgeben



**06.06.2021.** [20-550] Güter sammeln (z.B. aus Gütergebäuden oder durch Handel) **ODER** [30-550] Güter in die Gildenkasse spenden

- [3-30]-mal eine 5-Minuten-Produktion in einer Produktionsstätte fertigstellen



**07.06.2021.** [3-12]-Kämpfe gewinnen **ODER** [8-90]-Forge-Punkte ausgeben

- Sammle [1200-2.200.000] Münzen



**08.06.2021.** 12-Freundes-Tavernen besuchen **ODER** 50-Gebäude anderer Spieler motivieren oder polieren

- [35-30.000]-Gesamtbevölkerung hinzugewinnen



**09.06.2021.** 15 Produktion in Produktionsstätten deines ZA fertigstellen **ODER** 18 Produktion in Produktionsstätten des vorherigen ZA fertigstellen

- [8-90]-Forge-Punkte ausgeben



**10.06.2021.** Diese mittelgroße Armee besiegen **ODER** Löse diese moderate Verhandlung



**11.06.2021.** 5 Einheiten deines ZA rekrutieren **ODER** [20-550] Güter sammeln (z.B. aus Gütergebäuden oder durch Handel)

- Bezahle [2.400-6.040.000]-Münzen

**Belohnung:** 1.100 Energy Drinks



**12.06.2021.** Sammle [800-1.400.000] Vorräte

- Sammle [1200-2.200.000] Münzen

-  **13.06.2021.** [2-24]-mal eine 4-Stunden-Produktion in einer Produktionsstätte fertigstellen  
- 5-Forge-Punkte kaufen
-  **14.06.2021.** 2 Gütergebäude deines ZA errichten **ODER** [20-550] Güter sammeln (z.B. aus Gütergebäuden oder durch Handel)  
- [2-24]-mal eine 1-Stunden-Produktion in einer Produktionsstätte fertigstellen
-  **15.06.2021.** 3 Gegenstände beim Antiquitätenhändler tauschen **ODER** [2-24]-mal eine 8-Stunden-Produktion in einer Produktionsstätte fertigstellen  
- Bezahle [800-1.800.000]-Vorräte
-  **16.06.2021.** 2 Boost's in der Freundes-Taverne aktivieren **ODER** Löse diese moderate Verhandlung
-  **17.06.2021.** 4 Dekorationen deines ZA errichten **ODER** 6 Dekorationen des vorherigen ZA errichten  
- [3-30]-mal eine 5-Minuten-Produktion in einer Produktionsstätte fertigstellen
-  **18.06.2021.** Sammle [800-1.400.000] Vorräte  
- 5-Forge-Punkte kaufen
-  **19.06.2021.** Erledige die 1.Stufe in der GEx **ODER** Diese große Armee besiegen
-  **20.06.2021.** 10 Produktion in Produktionsstätten deines ZA fertigstellen **ODER** 12 Produktion in Produktionsstätten des vorherigen ZA fertigstellen  
- [20-550] Güter sammeln (z.B. aus Gütergebäuden oder durch Handel)
-  **21.06.2021.** Diese mittelgroße Armee besiegen **ODER** Löse diese moderate Verhandlung  
- [8-90]-Forge-Punkte ausgeben
-  **22.06.2021.** 2 kulturelle Gebäude deines ZA errichten **ODER** 3 kulturelle Gebäude des vorherigen ZA errichten  
- 30-Gebäude anderer Spieler motivieren oder polieren
-  **23.06.2021.** [20-550] Güter sammeln (z.B. aus Gütergebäuden oder durch Handel) **ODER** [30-550] Güter in die Gildenkasse spenden
- Belohnung:** Avatar George & Athlon Abbey Upgrade Kit