



Bei jeder Aufgabe bei der das Symbol davor steht gibt es:  1x  20x

Die Normalen Aufgaben (weiter unten findest du die Tagesaufgaben)

-  1. Bezahle [800-1.800.000]-Vorräte
-  2. [8-90]-Forge-Punkte ausgeben
-  3. 4 Produktionsstätten deines ZA errichten **ODER** 5 Produktionsstätten des vorherigen ZAs errichten
-  4. [2-24]-mal eine 1-Stunden-Produktion in einer Produktionsstätte fertigstellen
- Sammle [1200-2.200.000] Münzen
-  5. [20-550] Güter sammeln (z.B. aus Gütergebäuden oder durch Handel) **ODER** [30-550] Güter in die Gildenkasse spenden
- Bezahle [800-1.800.000]-Vorräte
-  6. 1 Einheiten deines ZAs rekrutieren **ODER** 2 Einheiten des vorherigen ZAs rekrutieren
- Bezahle [2.400-6.040.000]-Münzen
Belohnung: Berg-Reservat-Level 1
-  7. Diese mittelgroße Armee besiegen **ODER** löse diese komplexe Verhandlung
-  8. [230-30.000]-Zufriedenheit hinzugewinnen
- [20-550] Güter sammeln (z.B. aus Gütergebäuden oder durch Handel)
-  9. Bezahle [2.400-6.040.000]-Münzen
- 10 Dekorationen deines ZAs errichten **ODER** 12 Dekorationen des vorherigen ZAs errichten
-  10. [20-550] Güter sammeln (z.B. aus Gütergebäuden oder durch Handel) **ODER** [30-550] Güter in die Gildenkasse spenden
- [230-30.000]-Zufriedenheit hinzugewinnen
-  11. 750 Tavernensilber sammeln **ODER** [3-12]-Kämpfe gewinnen



12. 2 Gegenstände beim Antiquitätenhändler tauschen **ODER** erledige eine andere Aufgabe

- [30-550] Güter in die Gildenkasse spenden



13. 5 Forge-Punkte kaufen **ODER** löse diese moderate Verhandlung

- Sammle [1200-2.200.000] Münzen



14. [2-24]-mal eine 4-Stunden-Produktion in einer Produktionsstätte fertigstellen

- 2 Boost's in der Freundes-Taverne aktivieren



15. Diese kleine Armee besiegen **ODER** löse diese moderate Verhandlung

- [35-30.000]-Gesamtbevölkerung hinzugewinnen



16. 3 Einheiten deines ZAs rekrutieren **ODER** [20-550] Güter sammeln (z.B. aus Gütergebäuden oder durch Handel)



17. Bezahle [800-1.800.000]-Vorräte

- Sammle [1200-2.200.000] Münzen



18. [8-90]-Forge-Punkte ausgeben

- Sammle [800-1.400.000] Vorräte



19. 6 Ereignisse sammeln **ODER** [2-24]-mal eine 4-Stunden-Produktion in einer Produktionsstätte fertigstellen



20. 40-Gebäude anderer Spieler motivieren oder polieren

- Sammle [1200-2.200.000] Münzen



21. Bezahle [2.400-6.040.000]-Münzen

- [20-550] Güter sammeln (z.B. aus Gütergebäuden oder durch Handel)



22. 5-Forge-Punkte kaufen **ODER** 1000 Tavernensilber sammeln

Belohnung: Event-Pier Erweiterung



23. 2 Wohngebäude deines ZA errichten **ODER** 3 Wohngebäude des vorherigen ZA errichten

- [2-24]-mal eine 1-Stunden-Produktion in einer Produktionsstätte fertigstellen



24. Schließe 2 Begegnungen durch Kämpfe in der GEX ab **ODER** 800 Tavernensilber in der Freundes-Taverne ausgeben
- Schließe 2 Begegnungen durch verhandeln in der GEX ab **ODER** 7-Forge-Punkte kaufen



25. 12-Freundes-Tavernen besuchen **ODER** 3 Ereignisse sammeln
- Sammle [1200-2.200.000] Münzen



26. Löse diese komplexe Verhandlung **ODER** [3-12]-Kämpfe gewinnen
- Bezahle [800-1.800.000]-Vorräte



27. 3 Einheiten deines ZA rekrutieren **ODER** 4 Einheiten des vorherigen ZA rekrutieren
- Bezahle [2.400-6.040.000]-Münzen



28. [35-30.000]-Gesamtbevölkerung hinzugewinnen
- 1 Produktionsstätte deines ZA errichten **ODER** 2 Produktionsstätten des vorherigen ZA errichten



29. Schließe 2 Begegnungen ohne zu verlieren in der GEx ab
- Bezahle [2.400-6.040.000]-Münzen



30. [2-24]-mal eine 15-Minuten-Produktion in einer Produktionsstätte fertigstellen
- 1 kulturelles Gebäude deines ZA errichten **ODER** 2 kulturelle Gebäude des vorherigen ZA errichten



31. [8-90]-Forge-Punkte ausgeben
- Mach deine Bevölkerung Begeistert



32. 15 Produktion in Produktionsstätten deines ZA fertigstellen **ODER** 18 Produktion in Produktionsstätten des vorherigen ZA fertigstellen
- [20-550] Güter sammeln (z.B. aus Gütergebäuden oder durch Handel)




33. Schließe 3 Begegnungen ohne zu verlieren in der GEx ab **ODER** 2 Boost's in der Freundes-Taverne aktivieren
- Sammle [1200-2.200.000] Münzen




34. [2-24]-mal eine 4-Stunden-Produktion in einer Produktionsstätte fertigstellen


- 600 Tavernensilber in der Freundes-Taverne ausgeben **ODER** infiltriere 3 Sektoren
Belohnung: Avatar Cooper & Berg-Reservat-Upgrade-Kit



Bei jeder Aufgabe bei der das Symbol davor steht gibt es:  1x  25x


Die Tagesaufgaben



 **13.07.2021.** [3-12]-Kämpfe gewinnen **ODER** Löse diese moderate Verhandlung
- Bezahle [800-1.800.000]-Vorräte


Belohnung:  (Diese besondere Belohnung wird sich beim nächsten **Sommer-Event (Fußball-Event)** in FoE zeigen)



 **14.07.2021.** 2 Gegenstände beim Antiquitätenhändler tauschen **ODER** [2-24]-mal eine 4-Stunden-Produktion in einer Produktionsstätte fertigstellen
- [8-90]-Forge-Punkte ausgeben


 &  **15.07.2021.** 25-Gebäude anderer Spieler motivieren oder polieren **ODER** Zahle [5-60] eines bestimmten Gut deines ZA
- [20-550] Güter sammeln (z.B. aus Gütergebäuden oder durch Handel)

 **16.07.2021.** 3 Ereignisse Sammeln **ODER** 2 Sektoren infiltrieren
- Bezahle [800-1.800.000]-Vorräte

 &  **17.07.2021.** 1 Produktionsstätte deines ZA errichten **ODER** 2 Produktionsstätten des vorherigen ZA errichten
- Sammle [1200-2.200.000] Münzen

 **18.07.2021.** [20-550] Güter sammeln (z.B. aus Gütergebäuden oder durch Handel) **ODER** [30-550] Güter in die Gildenkasse spenden
- [35-30.000]-Gesamtbevölkerung hinzugewinnen

 &  **19.07.2021.** [8-90]-Forge-Punkte ausgeben
- Bezahle [800-1.800.000]-Vorräte

 **20.07.2021.** 2 Gütergebäude deines ZA errichten **ODER** [20-550] Güter sammeln (z.B. aus Gütergebäuden oder durch Handel)

- [2-24]-mal eine 15-Minuten-Produktion in einer Produktionsstätte fertigstellen



21.07.2021. 4 Einheiten deines ZA rekrutieren **ODER** 5 Einheiten des vorherigen ZA rekrutieren

- Sammle [1200-2.200.000] Münzen

Belohnung: 200 Coins



22.07.2021. [2-24]-mal eine 1-Stunden-Produktion in einer Produktionsstätte fertigstellen

- [230-30.000]-Zufriedenheit hinzugewinnen



23.07.2021. Diese mittelgroße Armee besiegen **ODER** Löse diese komplexe Verhandlung



24.07.2021. 2 Gegenstände beim Antiquitätenhändler tauschen **ODER** Diese kleine Armee besiegen

- 5 Dekorationen deines ZA errichten **ODER** 6 Dekorationen des vorherigen ZA errichten



25.07.2021. [18-68]-Forge-Punkte zu Legendären Bauwerken beitragen **ODER** [230-30.000]-Zufriedenheit hinzugewinnen

- [2-24]-mal eine 1-Stunden-Produktion in einer Produktionsstätte fertigstellen



26.07.2021. 750 Tavernensilber in der Freundes-Taverne Sammeln **ODER** Löse diese komplexe Verhandlung

- Sammle [1200-2.200.000] Münzen



27.07.2021. 15 Produktion in Produktionsstätten deines ZA fertigstellen **ODER** 20 Produktion in Produktionsstätten des vorherigen ZA fertigstellen

- [20-550] Güter sammeln (z.B. aus Gütergebäuden oder durch Handel)



28.07.2021. Zahle [5-60] eines bestimmten Gut deines ZA **ODER** Zahle [5-60] eines bestimmten Gut aus dem vorherigen ZA

- [2-24]-mal eine 15-Minuten-Produktion in einer Produktionsstätte fertigstellen



29.07.2021. Bei der GEx den ersten Schwierigkeitsgrad lösen **ODER** [3-12]-Kämpfe gewinnen



30.07.2021. 6 Ereignisse Sammeln **ODER** [2-24]-mal eine 4-Stunden-Produktion in

einer Produktionsstätte fertigstellen
- [8-90]-Forge-Punkte ausgeben



31.07.2021. 2 Wohngebäude deines ZA errichten **ODER** 3 Wohngebäude des vorherigen ZA errichten
- [8-90]-Forge-Punkte ausgeben



01.08.2021. 1 kulturelles Gebäude deines ZA errichten **ODER** 2 kulturelle Gebäude des vorherigen ZA errichten
- [2-24]-mal eine 1-Stunden-Produktion in einer Produktionsstätte fertigstellen



02.08.2021. 2 Boost's in der Freundes-Taverne aktivieren **ODER** [3-12]-Kämpfe gewinnen
- Bezahle [2.400-6.040.000]-Münzen



02.08.2021. 3 Sektoren infiltrieren **ODER** [12-90]-Einheiten besiegen
Belohnung: Avatar Halona & Berg-Reservat-Upgrade-Kit