

Sofort-Quests

1. Gib (6-25) Forge-Punkte aus
2. Bezahle (1.400-1.440.000) Vorräte und begeistere die Bevölkerung
3. Besiege diese sehr kleine Armee oder löse diese einfache Verhandlung und bezahle (2.000-2.966.000) Münzen
4. Errichte ein aktuelles Produktionsgebäude oder zwei des vorherigen Zeitalters und kaufe fünf Forge-Punkte
5. Beende (2-12)-mal eine 1h Produktion und sammle (1.500-2.025.000) Münzen
6. Rekrutiere vier aktuelle Einheiten oder fünf des vorherigen Zeitalters
7. Extrabelohnung: Horror-Zirkus Auswahl-Kit
8. Besuche 15 Tavernen oder motiviere/poliere 30 Gebäude anderer und sammle (20-240) Güter
9. Erhöhe die Zufriedenheit um (230-35.000) und bezahle (1.400-1.440.000) Vorräte
10. Spende (30-260) Güter in die Gildenkasse oder gib (18-72) Forge-Punkte aus und erhöhe die Bevölkerung um (30-18.000)
11. Beende (2-14)-mal eine 15min Produktion und sammle (500-900.000) Vorräte
12. Spende (20-170) Güter in die Gildenkasse oder löse diese einfache Verhandlung und beende (2-12)-mal eine 8h Produktion
13. Errichte sieben Dekorationen und sammle (2.500-3.375.000) Münzen
14. Verkaufe vier Gegenstände beim Antiquitätenhändler oder beende (4-24)-mal eine 1h Produktion und motiviere/poliere 10 Gebäude
15. Sammle 750 Tavernen Silber oder gewinne (3-8) Kämpfe in Folge und gib (12-48) Forge-Punkte aus
16. Erobere (1-2) Sektoren oder beende (2-12)-mal eine 24h Produktion
17. Sammle (20-240) Güter oder spende (20-170) Güter in die Gildenkasse und sammle (1.500-2.025.000) Münzen
18. Extrabelohnung: 300 Tickets
19. Erkunde eine Provinz oder besiege diese große Armee
20. Besuche 15 Tavernen oder besiege (10-48) Einheiten und bezahle (2.100-2.160.000) Vorräte
21. Sammle (40-480) Güter oder spende (50-430) Güter in die Gildenkasse
22. Errichte ein aktuelles kulturelles Gebäude oder zwei des vorherigen Zeitalters und sammle (800-1.370.000) Vorräte
23. Löse diese moderate Verhandlung oder gewinne (2-4) Kämpfe in Folge
24. Sammle fünf Ereignisse ein oder beende 10 aktuelle Produktionen und bezahle (2.000-2.966.000) Münzen
25. Aktiviere zwei Boosts in der Taverne oder besiege (12-58) Einheiten und beende (3-18)-mal eine 15min Produktion
26. Beende (4-24)-mal eine 4h Produktion oder verkaufe vier Gegenstände beim Antiquitätenhändler und erhöhe die Zufriedenheit um (180-28.000) ???
27. Löse fünf Begegnungen in der Gildenexpedition oder löse diese moderate Verhandlung und bezahle (1.400-1.440.000) Vorräte
28. Errichte ein aktuelles Gütergebäude oder sammle (20-240) Güter und gib (17-63) Forge Punkte aus
29. Besiege diese kleine Armee oder löse diese moderate Verhandlung und beende (3-18)-mal eine 15min Produktion
30. Gib 400 Tavernen Silber aus oder infiltriere vier Sektoren und motiviere/poliere 10 Gebäude
31. Errichte drei aktuelle Wohngebäude oder sammle (1.000-1.800.000) Vorräte und bezahle (3.000-4.449.000) Münzen
32. Besiege diese kleine Armee oder löse diese moderate Verhandlung
33. Extrabelohnung: Event-Zentrum Erweiterung Portrait des starken Mannes

Tagesquests

34. Sammle 1.300 Tavernen Silber oder löse diese komplexe Verhandlung
35. Extrabelohnung: Event-Überraschkiste
36. Gewinne (3-12) Kämpfe oder spende (40-340) Güter in die Gildenkasse und erhöhe die Bevölkerung um (30-18.000)
37. Verkaufe fünf Gegenstände beim Antiquitätenhändler oder beende (2-12)-mal eine 24h Produktion und gib (14-58) Forge-Punkte aus
38. Besiege diese kleine Armee oder verhandle fünf Begegnungen und sammle (1.500-2.025.000) Münzen
39. Beende 15 aktuelle Produktionen oder 18 Produktionen des vorherigen Zeitalters
40. Errichte ein aktuelles Produktionsgebäude oder zwei des vorherigen Zeitalters und gib (14-58) Forge-Punkte aus
41. Gib 400 Tavernen Silber aus oder beende (2-12)-mal eine 8h Produktion und kaufe fünf Forge-Punkte
42. Beende die erste Stufe der Gildenexpedition oder besiege diese große Armee
43. Gewinne (3-8) Kämpfe in Folge oder erhöhe die Zufriedenheit um (460-70.000) und motiviere/poliere 30 Gebäude
44. Errichte drei aktuelle Wohngebäude oder löse diese komplexe Verhandlung und beende (3-18)-mal eine 15min Produktion
45. Extrabelohnung: 666 Tickets
46. Sammle drei Ereignisse ein oder besuche 15 Tavernen und bezahle (4.000-5.932.000) Münzen
47. Rekrutiere fünf aktuelle Einheiten oder sammle (50-600) Güter und bezahle (2.100-2.160.000) Vorräte
48. Errichte zwei aktuelle kulturelle Gebäude oder drei des vorherigen Zeitalters und sammle (1.000-1.800.000) Vorräte
49. Aktiviere zwei Boosts in der Taverne oder gewinne (3-8) Kämpfe in Folge und beende (2-14)-mal eine 4h Produktion
50. Sammle (40-480) Güter oder spende (50-430) Güter in die Gildenkasse
51. Besiege diese mittelgroße Armee oder löse diese moderate Verhandlung und gib einige (12-48) Forge-Punkte aus
52. Besuche 13 Tavernen oder motiviere/poliere 13 Gebäude und bezahle (2.100-2.160.000) Vorräte
53. Besiege (15-72) Einheiten oder löse diese komplexe Verhandlung
54. Verkaufe zwei Gegenstände beim Antiquitätenhändler oder sammle (20-240) Güter und bezahle (6.000-8.898.000) Münzen
55. Errichte vier aktuelle Dekorationen oder sechs des vorherigen Zeitalters und beende (2-12)-mal eine 8h Produktion
56. Gewinne (2-8) Kämpfe oder löse diese moderate Verhandlung
57. Extrabelohnung: Horror-Zirkus Auswahl-Kit und Portrait Lola